



**KIDS&CO**

Kangoeroe-Benjamin meeting

Handleiding : voorbereiding wedstrijd  
Versie 2025

# Wat regel ik allemaal in de voorbereiding van een KAN-BEN zomerwedstrijd?

Bij een wedstrijd organiseren komt altijd heel wat kijken. Sinds 2021 is er ook nog de nieuwe competitieformule voor Kangoeroes en Benjamins en daar gelden enkele specifieke richtlijnen voor.

Hieronder geven we een overzicht van wat je dient voor te bereiden. Met aandacht voor nieuwigheden in 2025

## Plan een organisatie

Om een wedstrijd te organiseren plan je vooraf een datum (zie deadlinekalender voor de timing), vervolgens kan je het programma bepalen. Bij Kangoeroe-Benjamins wedstrijden heb je keuze uit 2 sets, de disciplines in een set liggen vast.

### Set 1:

**Kangoeroes: 30m, hoog, vortex, 10x30m aflossing**

**Benjamins: 40m hindernissen, ver, stoten, 10x40m aflossing**

### Set 2:

**Kangoeroes: 30m, ver, stoten, 600m**

**Benjamins: 40m, hoog, vortex, 800m**

Laat je wedstrijdterrein het om een of andere reden niet toe om het programma zoals volgt te voorzien, neem dan vooraf contact op en dan worden de opties besproken.

Bekijk vooraf ook al eens of en hoe de combinatie met een Pupillen-Miniemen wedstrijd kan gedaan worden.

Er werden een aantal voorbeeldscenario's uitgewerkt die de combinatie van een KAN-BEN met PUP-MIN mogelijk maakt. De organisator is echter vrij om de 2 deelwedstrijden in aparte tijdsblokken te organiseren. Voor-namiddag of beiden namiddag met een korte pauze tussen de groepen.

De simulatie van de uurroosters kan worden geraadpleegd op de website bij 'Voor de clubs : Nuttige documenten : Belangrijke documentatie KAN-BEN wedstrijden'

## Raadpleeg het wedstrijdhandboek

Het wedstrijdhandboek kreeg in aanloop naar de zomer 2025 een kleine update. De nieuwe versie van het handboek is raadpleegbaar op de website :

<https://www.atletiek.be/admin/storage/main/2025-kan-ben-wedstr-handb-def.pdf> (op de pagina van 'Kids & co : Kids aanbod : Wedstrijdvorm kangoeroes & benjamins' of bij 'Voor de clubs : Nuttige documenten : Belangrijke documentatie KAN-BEN wedstrijden')

Het handboek wordt niet meer gedrukt aan clubs bezorgd.

## Stel een wedstrijdcoördinator aan

De club dient een wedstrijdcoördinator aan te stellen. Deze persoon is verantwoordelijk om de wedstrijd voor te bereiden en zorgt voor het vlot verloop van de wedstrijd. De coördinator kan uiteraard met meerdere mensen samen werken om bepaalde taken op te volgen. Hieronder een opsomming van de punten die je niet mag vergeten:

- De coördinator verdeelt de medewerkers over de standen (vooraf).
  - o *Ter info: indien er (nieuwe)Kidsjuryleden aanwezig zijn die geen juryaanduiding ontvingen dan kunnen deze mensen perfect ook als medewerker worden ingeschakeld. Wij hebben evenwel aan de aanduiders gevraagd om zoveel mogelijk eerst de eigen club Kidsjuryleden aan te duiden en dan pas Kidsjuryleden van andere clubs op te roepen. Het is hierbij wel heel belangrijk dat de juryleden zelf hun kalender goed invullen en hun beschikbaarheid kenbaar maken.*
- De coördinator ontvangt samen met de scheidsrechter de Kidsjuryleden en medewerkers + eventueel nog verdelen van de taken.

- *Mogelijk moeten de juryleden hun specifieke stand/taak nog toegewezen krijgen -> soms maakt de aanduider al een (gedeeltelijke) verdeling -> dit zal ook grotendeels afhangen van het uiteindelijk aantal deelnemers en eventueel meer/minder groepen dan voorzien. Achteraan document: een overzicht van een juryverdeling over de groepen (voorstel uiteraard).*
- *Indien de (meeste) Kidsjuryleden van eigen club zijn kan je hen vooraf al doorgeven op welke stand ze worden ingeschakeld, Kidsjuryleden van andere clubs worden ten laatste 30min voor aanvang geïnformeerd over hun taak.*
- De coördinator voorziet voor de groepsbegeleiders een overzichtje van de atleetjes in hun groep (met ook hun dagnummers bij).
- De coördinator zorgt ervoor dat de standen correct klaar staan voor aanvang van de wedstrijd -> *dit is geen verantwoordelijkheid voor jury of medewerkers vlak voor aanvang!*
- De coördinator zorgt er ook voor dat secretariaat goed weet wat ze moeten doen -> *is uiteraard een algemene taak voor de club om goed voorbereid te starten aan wedstrijd.*
- De coördinator zorgt er bij voorkeur ook voor dat er een gezamenlijke opwarming wordt gegeven door enkele begeleiders van de groepjes, goed vooraf af te spreken.
- De coördinator controleert of de wedstrijd vlot verloopt: tijdschema wordt gevolgd, kan na 25min bijv. een fluitsignaal geven zodat groepen stilaan kunnen afronden en dan op 30 min nieuw signaal om door te schuiven. Stuur de wedstrijd ook bij waar nodig.
- De coördinator organiseert een eindceremonie -> *er kan een beloning worden uitgedeeld en/of een fotomoment georganiseerd met alle deelnemers.*

## De (jeugd)scheidsrechter

Bij een wedstrijd Kangoeroes-Benamins zal een (jeugd)scheidsrechter worden aangeduid. Er zijn een aantal specifieke taken aan de (jeugd)scheidsrechter toegewezen:

### Vooraf:

De (jeugd)scheidsrechter ontvangt alle nodige informatie van de provinciale aanduider.

### Ter plaatse:

Bij aankomst op de piste of in de indoorhal controleert hij alle installaties die tijdens de meeting worden gebruikt.

- De juiste materialen liggen klaar
  - Juiste meters liggen opgesteld (zie verder)
  - Medecinebal 1kg, doorsnede minimaal 20cm
  - Vortexen zijn in goede staat en hebben volgende specificatie: mega-howler 30CM/ +-130GR.
  - Hindernissen 20 tot 30cm hoog
  - Hoogte hoogspringmat maximaal 50 cm
  - Plyoboxen hebben juiste hoogten (7,5 - 15 - 30 - 45cm) en zijn in goede (veilige) staat
- Meters stoten en vortexwerpen liggen recht, vertrekkend vanuit het midden van de afwerpzone. Deze zijn ook goed bevestigd zodat ze niet weg vliegen.
- Verspringen: hindernis thv afstoot is 20-30cm hoog, en het begin van de meter ligt 10cm voor de hindernis (meten vanaf de hindernis zelf, niet de uitstekende pootjes)

Alle vastgestelde gebreken bij het klaarmaken van het wedstrijdterrein meldt hij aan de organisator/wedstrijdcoördinator en vraagt deze zo snel mogelijk aan te passen.

Alle nodige documenten worden op het secretariaat opgehaald:

- Voor ieder dienstdoend jurylid:
  - 1 kostenblad (Elk jurylid dient dit aan het einde van de competitie aan de (jeugd)scheidsrechter terug te bezorgen)

De (jeugd)scheidsrechter registreert de aanwezigheid van de juryleden.

### Op te sturen naar Atletiek Vlaanderen:

Het verslag van de scheidsrechter (online registratie)

## Stel atletiek.nu correct in

Aangezien een wedstrijd voor Kangoeroes en Benjamins er iets anders uitziet dan een wedstrijd voor Pupillen, Miniemen of oudere atleten werd zijn er enkele specifieke instellingen noodzakelijk. Atletiek.nu heeft een template gemaakt voor de wedstrijden KAN-BEN waardoor het voorbereidende werk tot een minimum beperkt is.

Opgelet: standaard start een wedstrijd in atletiek.nu om 10u! Dit dient uiteraard aangepast te worden volgens uurschema dat club voorziet!

Raadpleeg zeker deze handleiding met nog enkele aandachtspunten én zaken die nog moeten worden ingesteld op de website onder 'voor de clubs: nuttige documenten: Belangrijke documentatie KAN-BEN wedstrijden' <https://www.atletiek.be/admin/storage/main/instellingen-atletiek.nu-maart-2025.pdf>

## Organiseer een vlot aanmeldingssysteem

Zorg voor een vlot aanmeldingssysteem: de atleten moeten zich komen melden en ontvangen hun persoonlijke dagnummer -> dagnummers worden in atletiek.nu gekoppeld aan een atleet. (info over atletiek.nu verderop)

**Dagnummers:** elke atleet krijgt een dagnummer toegewezen via de groepverdeling in atletiek.nu, evenwel dragen de kinderen als borstnummer hun voornaam. Om duidelijk te maken in welke groep een kind zit en wat zijn dagnummer is zijn er een aantal opties:

- Voorzie een sticker met de groep en dagnummer (vb A. 1) Kleef sticker op wedstrijdtrui (beter niet op de startnummer want die kan daardoor beschadigd raken)
- Noteer met een uitwisbare stift (geen alcoholstift) de groep en dagnummer op de startnummer. Deze wordt na de wedstrijd uitgeveegd
- Noteer de groep en dagnummer op de hand met een stift (dit is niet schadelijk voor de huid of gezondheid, wel opletten met eventuele allergieën)

Staat er hoogspringen voor Benjamins op het programma? -> *de aanvangshoogte wordt bij voorinschrijving automatisch opgevraagd: minimaal 65cm* (herinner: elke atleet krijgt maximaal 4 opeenvolgende hoogtes)

- Geef atleetjes eventueel de kans om hun aanvangshoogte nog te wijzigen bij aanmelding, niet meer mogelijk vlak voor aanvang van hun hoogspringen.

## Communicatie met Provinciale aanduider ivm samenstellen juryteam

Aangezien de Provinciale aanduider al +- 1 maand vooraf een jury samenstelt is het nuttig om te weten hoeveel groepen er op de wedstrijd maximaal gaan worden toegelaten.

We schatten dat de meeste clubs voor Benjamins het max van 75 zal toelaten, maar soms zal dit voor Kangoeroes niet het geval zijn. Als dit reeds geweten is kan je dit altijd al doorgeven zodat er ook niet onnodig extra juryleden moeten worden opgetrommeld. Zie hiervoor ook het bijgevoegde schema Verdeling jury-groepen KAN-BEN (eveneens raadpleegbaar bij op de website bij nuttige documenten). <https://www.atletiek.be/admin/storage/main/2025-verdeling-jury-groepen-kan-ben.pdf>

Indien extra groepen worden toegevoegd aan het programma kan hieronder ook worden geraadpleegd hoe de standen verdeeld kunnen worden en hoeveel juryleden er noodzakelijk zijn voor een vlot verloop.

Voorbeelden voor verdeling juryleden bij wedstrijd Kan-Ben						
<b>Sprint op 2 standen</b>						
Wedstrijd met 6 groepen <b>Volledige jury; minimaal 8 personen</b>						
	<b>Groep 1</b>		<b>Groep 2</b>		<b>Groep 3</b>	
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D
Rotatie 1 KAN	Lopen	Jurylid E, F	Werpen	Jurylid G	Springen	Jurylid H
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid H	Springen	Jurylid G	Lopen	Jurylid E, F
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid H	Lopen	Jurylid E, F	Werpen	Jurylid G
Wedstrijd met 5 groepen <b>Minimaal 7 juryleden nodig</b>						
Indien gewenst om jury op stand te laten staan dan zijn 8 juryleden nodig zoals bij 6 groepen en is dit schema niet van toepassing						
	<b>Groep 1</b>		<b>Groep 2</b>		<b>Groep 3</b>	
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D
Rotatie 1 KAN	Lopen	Jurylid E, F	Werpen	Jurylid G		
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid E, F	Springen	Jurylid G		
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid G	Lopen	Jurylid E, F		
Wedstrijd met 4 groepen <b>Minimaal 6 juryleden</b>						
Optie 1: 2 groepen BEN + 2 groepen KAN						
	<b>Groep 1</b>		<b>Groep 2</b>			
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C		
Rotatie 1 KAN	Lopen	Jurylid D, E	Werpen	Jurylid F		
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid A, C	Springen	Jurylid B		
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid D, F	Springen	Jurylid E		
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid C	Lopen	Jurylid A, B		
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid F	Lopen	Jurylid D, E		
Wedstrijd met 4 groepen <b>Minimaal 6 juryleden</b>						
Optie 2: 3 groepen BEN of KAN + 1 groep KAN of BEN						
	<b>Groep 1</b>		<b>Groep 2</b>		<b>Groep 3</b>	
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D
Rotatie 1 KAN	Lopen	Jurylid E, F	Werpen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid E, F				
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid E, F				
Wedstrijd met 3 groepen <b>Minimaal 4 juryleden</b>						
Optie 1: 3 groepen van 1 categorie + 0 van de andere						
	<b>Groep 1</b>		<b>Groep 2</b>		<b>Groep 3</b>	
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C
Wedstrijd met 3 groepen <b>Minimaal 4 juryleden</b>						
Optie 2: 2 groepen BEN of KAN + 1 groep KAN of BEN						
	<b>Groep 1</b>		<b>Groep 2</b>			
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C		
Rotatie 1 KAN	Springen	Jurylid D	Werpen	Jurylid C		
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D		
Rotatie 2 KAN	Lopen	Jurylid A, B				
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid C	Lopen	Jurylid A, B		
Rotatie 3 KAN	Werpen	Jurylid D				
Wedstrijd met 2 groepen <b>Minimaal 3 juryleden</b>						
Optie 1: 2 groepen van 1 categorie + 0 van de andere						
	<b>Groep 1</b>		<b>Groep 2</b>			
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C		
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid A, B	Springen	Jurylid C		
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid C	Lopen	Jurylid A, B		
Wedstrijd met 2 groepen <b>Minimaal 3 juryleden</b>						
Optie 2: 1 groep BEN + 1 groep KAN						
	<b>Groep 1</b>					
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B				
Rotatie 1 KAN	Werpen	Jurylid C				
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C				
Rotatie 2 KAN	Lopen	Jurylid A, B				
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid A, B				
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid C				

## Voorbeelden voor verdeling juryleden bij wedstrijd Kan-Ben

Sprint op zelfde stand						
Wedstrijd met 6 groepen						
Minimaal 6 juryleden						
	Groep 1		Groep 2		Groep 3	
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D
Rotatie 1 KAN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid E	Springen	Jurylid F
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid E	Springen	Jurylid F	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid F	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid E
Wedstrijd met 5 groepen						
Minimaal 6 juryleden nodig						
	Groep 1		Groep 2		Groep 3	
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D
Rotatie 1 KAN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid E	Jurylid F: reserve	
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid F	Springen	Jurylid E		
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid E	Lopen	Jurylid A, B	Jurylid F: reserve	
Wedstrijd met 4 groepen						
Minimaal 4 juryleden						
Optie 1: 2 groepen BEN + 2 groepen KAN						
	Groep 1		Groep 2			
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C		
Rotatie 1 KAN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid D		
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid A		
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid D	Springen	Jurylid B		
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid C	Lopen	Jurylid A, B		
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B		
Wedstrijd met 4 groepen						
Minimaal 5 juryleden						
Optie 2: 3 groepen BEN of KAN + 1 groep KAN of BEN						
	Groep 1		Groep 2		Groep 3	
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D
Rotatie 1 KAN	Lopen	Jurylid A, B	Jurylid E: reserve			
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid E				
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid E				
Wedstrijd met 3 groepen						
Minimaal 4 juryleden						
Optie 1: 3 groepen van 1 categorie + 0 van de andere						
	Groep 1		Groep 2		Groep 3	
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C
Wedstrijd met 3 groepen						
Minimaal 4 juryleden						
Optie 2: 2 groepen BEN of KAN + 1 groep KAN of BEN						
	Groep 1		Groep 2			
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C		
Rotatie 1 KAN	Springen	Jurylid D				
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D		
Rotatie 2 KAN	Lopen	Jurylid A, B				
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid C	Lopen	Jurylid A, B		
Rotatie 3 KAN	Werpen	Jurylid D				
Wedstrijd met 2 groepen						
Minimaal 3 juryleden						
Optie 1: 2 groepen van 1 categorie + 0 van de andere						
	Groep 1		Groep 2			
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C		
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid A, B	Springen	Jurylid C		
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid C	Lopen	Jurylid A, B		
Wedstrijd met 2 groepen						
Minimaal 3 juryleden						
Optie 2: 1 groep BEN + 1 groep KAN						
	Groep 1					
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B				
Rotatie 1 KAN	Werpen	Jurylid C				
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C				
Rotatie 2 KAN	Lopen	Jurylid A, B				
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid A, B				
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid C				

Voorbeelden voor verdeling juryleden bij wedstrijd Kan-Ben: extra groep(en) BEN!										
Wedstrijd met 6 groepen										
Minimaal 6 juryleden										
	Groep 1		Groep 2		Groep 3		Groep 4			
Rotatie 1 BEN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen (st 1)	Jurylid D	Springen (st 2)	Jurylid F		
Rotatie 1 KAN	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid E						
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen (st 1)	Jurylid A, B	Lopen (st 1)	Jurylid A, B		
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid E	Springen	Jurylid F						
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen (st 1)	Jurylid C	Werpen (st 2)	Jurylid E		
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid F	Lopen	Jurylid A, B						
Wedstrijd met 7 groepen										
Minimaal 8 juryleden										
	Groep 1		Groep 2		Groep 3		Groep 4			
Rotatie 1 BEN	Lopen (st 1)	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen (st 1)	Jurylid A, B		
Rotatie 1 KAN	Lopen (st 2)	Jurylid G, H	Werpen	Jurylid E	Springen	Jurylid F				
Rotatie 2 BEN	Werpen (st 1)	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen (st 2)	Jurylid G, H		
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid E	Springen	Jurylid F	Lopen	Jurylid A, B				
Rotatie 3 BEN	Springen (st 1)	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen (st 2)	Jurylid G, H		
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid F	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid E				
Wedstrijd met 7 groepen										
Minimaal 7 juryleden										
	Groep 1		Groep 2		Groep 3		Groep 4		Groep 5	
Rotatie 1 BEN	Lopen (st 1)	Jurylid A, B	Werpen (st 1)	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen (st 1)	Jurylid A, B	Werpen (st 2)	Jurylid E
Rotatie 1 KAN	Springen	Jurylid F	Werpen	Jurylid G						
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen (st 1)	Jurylid A, B	Werpen (st 2)	Jurylid E	Springen (st 2)	Jurylid F
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid G	Lopen (st 1)	Jurylid A, B						
Rotatie 3 BEN	Springen (st 1)	Jurylid D	Lopen	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen (st 2)	Jurylid E	Lopen (st 1)	Jurylid A, B
Rotatie 3 KAN	Lopen (st 2)	Jurylid G, H*	Springen	Jurylid F						

\*Voor 1 rotatie is een extra jurylid nodig: hier wordt geopteerd om de scheidsrechter in te schakelen

Wedstrijd met 8 groepen										
Minimaal 9 juryleden										
	Groep 1		Groep 2		Groep 3		Groep 4		Groep 5	
Rotatie 1 BEN	Lopen (st 1)	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen (st 1)	Jurylid A, B	Werpen (st 2)	Jurylid I
Rotatie 1 KAN	Lopen (st 2)	Jurylid G, H	Werpen	Jurylid E	Springen	Jurylid F				
Rotatie 2 BEN	Werpen	Jurylid C	Springen	Jurylid D	Lopen (st 1)	Jurylid A, B	Werpen (st 2)	Jurylid G, H	Springen (st 2)	Jurylid I
Rotatie 2 KAN	Werpen	Jurylid E	Springen	Jurylid F	Lopen (st 1)	Jurylid A, B				
Rotatie 3 BEN	Springen	Jurylid D	Lopen (st 1)	Jurylid A, B	Werpen	Jurylid C	Springen (st 2)	Jurylid I	Lopen (st 1)	Jurylid A, B
Rotatie 3 KAN	Springen	Jurylid F	Lopen (st 2)	Jurylid G, H	Werpen	Jurylid E				

Heeft de club zelf veel beschikbare Kidsjuryleden? Het is uiteraard toegestaan om met meer Kidsjuryleden dan strikt noodzakelijk te werken, alle Kidsjuryleden die een functie vervullen tijdens de wedstrijd kunnen geregistreerd worden zodat ze een prestatie krijgen ifv de jaarlijks verwachte activiteit ter voorkoming van schrapping als jurylid.

## Tot slot

Heb je na het doornemen van voorgaande informatie toch nog vragen?

Neem zeker contact op met Liesl: [liesl@atletiek.be](mailto:liesl@atletiek.be) of 02/474 72 21.

Veel succes gewenst met de organisatie(s)!